**Späher produzieren**

Spieler klickt auf den “Späher Produzieren” Button im **Ameisenbau Details Fenster**

1.1 Ressourcen werden abgezogen

1.2 Späher wird in die Produktionsliste gesetzt

1.3 Späher wird erstellt

1.4 Im Ameisenbau UI wird die Späher Anzahl um 1 erhöht

Edge Cases:

* Klickt der Spieler auf eine Einheit die sich in der Produktionsliste befindet, wird die Produktion dieser Einheit abgebrochen und der Spieler erhält die Ressourcen wieder zurück.